



NÁVOD NA POUŽITIE

VÝHERNÉHO HRACIEHO PRÍSTROJA



SUPER CLUB
Gold

Platný od programovej verzie V 01, M 01

Obsah

⊗ <u>Obsah</u>			2
	⊗ <u>Špecifikácia</u> 4		
	⊗ <u>Inštalácia</u> 5		
⊗ <u>Konektory a napájanie</u>			5
⊗ <u>Herný plán</u>			6
⊗ <u>Popis hry</u>			7
⊗ <u>Výherná tabuľka základnej hry</u>			7
⊗ <u>Usporiadanie válcov</u>			8
⊗ <u>Nastavenie DIP- prepínačov v sade</u>			8
<u>Nastavenie výhernosti</u>			8
<u>Voľba limitov hopprov</u>			9
<u>Konfigurácia hopprov</u>			9
⊗ <u>Nastavení DIP- prepínačov v sade 2</u>			10
<u>Zadávanie kreditov a prijímanie peňazí</u> ...			10
<u>Voľba limitov výplaty</u>			11
	⊗ <u>Testovacie procedúry</u>	12	
<u>Test hry</u>			12
<u>Testovací režim</u>			12
<u>Test 1 (žiaroviek)</u>			12
<u>Test 2 (mechanických počítadiel)</u>			12
<u>Test 3 (válcov)</u>			12
<u>Test 4 (LED displejov)</u>			14
<u>Test 5 (DIP-prepínačov)</u>			14
<u>Test 6 (spínačov a tlačítek)</u>			14
<u>Test 7 (vyplácanie)</u>			14
<u>Test 8 (chybových kódov)</u>			15
<u>Test 9 (zvukov)</u>			15
<u>Test 10 (elektronické počítadla)</u>			15
	⊗ <u>Doplňovanie</u> 17		
<u>Vklad a výber cez doplnovací kľúč</u>			14
<u>Ovládanie hlasitosti (Volume control - Souco)</u>			19
<u>Krátkodobé elek. počítadlá (Shortterm Cashbox meters - Elec)</u>			19
	⊗ <u>Používanie technického kľúče</u>	20	
<u>Vyprázdnenie hopprov</u>			16
<u>Krátkodobá a dlhodobá eln. počítadlá</u>			20
⊗ <u>Poradie el. počítadiel</u>			17
⊗ <u>Výmena programu a RAM- reset</u>			17
⊗ <u>Čistenie a kalibrácia akceptátora bankoviek</u>			18
⊗ <u>Zmena prepojky na akcept. mincí</u>			18
⊗ <u>Výstup TOTAL PLAY</u>			18

Automat v zapnutom stave vydáva, po otvorení predných dverí od kasy alebo dvierok k hopprom , varovný zvuk. Túto zvukovú výstrahu je možné vypnúť pomocou DIP- prepínačov vid' strana 9.

Výstraha !!!

**Pri odpojovaní ktoréhokoľvek konektora alebo pri výmene komponentu pripojeného k elektronike či napájania musí byť prístroj vypnutý !!!
V opačnom prípade dôjde k trvalému poškodeniu elektroniky automatu a s tým spojených záruk !!!**

Špecifikácia

Hra	SUPER CLUB GOLD
Krajina	Slovensko
Kabinet	Zenith II
EPROM	SCG3SL_V (XX)/ 1, SCG3SL_V (XX)/ 2 SCG3SL_M (XX)/ 1, SCG3SL_M (XX)/ 2
	XX aktuálna verzia programu
	V verzia programu na kúpu
	M verzia programu na prenájom
	/ 1 EPROM 1 na pozici U1
	/ 2 EPROM 2 na pozici U2
Platforma	Heber Pluto 5
FPGA	21-16414-1 V, 21-16831-1 M
Vyplácanie	10 Sk / kľúč vid' konfiguráciu hopprov str. 9

1 x hopper 10 Sk
1 x hopper 10 Sk

Príjem mincí
Mincovník CashFlow 126

Príjem bankoviek

Akceptátor NV10

Usporiadanie **tlačidiel**

Tlačidlá sú číslované z prava do ľava.

	Tlačidlo 1	Tlačidlo 2	Tlačidlo 3	Tlačidlo 4	Tlačidlo 5	Tlačidlo 6	Tlačidlo 7	Tlačidlo 8
Funkcia	START LOSOVÁNIE AUTOSTART	STÁVK A	DO BANKY 0/4 (300) AUTOSTART	DRŽ (3. VÁLEC)	DRŽ (2. VÁLEC)	DRŽ (1. VÁLEC)	OPRAVA DO KREDITU	VYPLATENIE Z BANKY DO KREDITU

Elektromechanické počítadlá

POPIS	TOTAL IN	TOTAL OUT	REFILL	Game
Obsah	Celkom dovnútra (mince, bankovky+ zadané doplň. kľúčom)	Celkom von (z hoppra+ vyplatené doplň. kľúčom)	Doplnené (do hopprov+ vyplatené doplň. kľúčom)	Odohraté hry (Jackpot)
Umiestnenie	Pokladňa	Pokladňa	Pokladňa	Pokladňa
Počet číslic	6	6	6	6
Jednotky	1 Sk	1 Sk	1 Sk	1 Sk

Inštalácia

1. UMIESTNENIE

Tento prístroj je určený IBA PRE POUŽÍVANIE V INTERIÉRI a nasledujúce informácie sa týkajú inštalácie prístroja na pracovisku.

1. Teplota 0 až +50 stupňov Celsia.
2. Postavte prístroj na podlahu, ktorá je rovná a stabilná. Pokiaľ prístroj nestojí vodorovne, môže to mať nepriaznivý vplyv na prijímanie mincí a bankoviek.
3. Nepostavte prístroj do blízkosti priamych zdrojov tepla, ako sú napr. radiátory, kachle alebo el. konvektory.
4. Prevádzka prístroja na nylonovom koberci môže spôsobiť problémy so statickou elektrinou, preto sa mu pokiaľ je možné vyhýbajte.
5. Nemontujte k prístroju kolieska ani ho nestavajte na pojazdnú podložku, pokiaľ nie sú schválené alebo dodané firmou **Eurogame spol. s.r.o., Malý krtíš**.

VAROVANIE

VŠETKY PRÁCE A PRÍSTUP DO VNÚTRA PRÍSTROJA NA ZADNEJ STRANE SMIE PREVÁDZAŤ IBA VHODNE KVALIFIKOVANÝ PERSONÁL ALEBO ADEKVÁTNE INŠTRUOVANÉ OSOBY POD DOHĽADOM.

2. NASTAVENIE

Všetky komponenty vymontované z tohoto prístroja musia byť nahradené súčiastkami, ktoré boli schválené firmou **Eurogame spol. s.r.o, Malý Krtíš**.

1. Skôr ako zapnete elektrické napájanie, otvorte zadné dvere prístroja a zkontrolujte, či sú správne namontované všetky konektory a komponenty.
2. Prepínač na napájacom zdroji musí byť nastavený na 230 V.
3. Nastavte DIP- prepínače funkcií na doske M.P.U. do požadovaných polôh pre konkrétne miesto, kde je prístroj nainštalovaný.
4. Prístroj musí byť kvôli bezpečnosti každého človeka, ktorý na ňom hrá, a kvôli správne fungovaniu pripojený k sieťovej zásuvke s uzemňujúcou prípojkou (ochranným kolíkom). Prístroj musí byť umiestnený tak, aby bola táto zásuvka dostupná.
5. Skontrolujte, či sú všetky mince a bankovky po prijatí správne odvádzané do hopprov a pokladní a zapisované v správnej hodnote.
6. Podľa popisu „Testovací režim“ na strane 10 – 13 urobte všetky testy, pre preskúšanie správnej funkcie prístroja.
7. Nastavte hlasitosť podľa popisu nižšie:

Otočením doplnovacieho kľúča vstúpte do režimu dopĺňanie.

Stlačením tlačidla **OPRAVA** prejdete k položke menu: Souco (HLASITOST)

Stlačením tlačidla **START** potvrdíte požadovanú položku menu.

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** sa zvyšuje hlasitosť (max. 15).

Stlačením tlačidla **pod 2. valcom** sa prehráva zvuk.

Stlačením tlačidla **pod 3. valcom** sa znižuje hlasitosť (min. 0).

Otočením doplnovacieho kľúča späť opustíte menu.

3. KONEKTORY

PRI ODPÁJANÍ KTORÉHOKOL'VEK KONEKTORA ALEBO VÝMENE KOMPONENTOV PRIPOJENÝCH K ELEKTRONIKE ALEBO NAPÁJANIA M U S Í BYŤ PRÍSTROJ VYPNUTÝ !!! V OPAČNOM PRÍPADE DOJDE K TRVALÉMU POŠKODENIU ELEKTRONIKY AUTOMATU A S TÝM SPOJENÝCH ZÁRUK !

4. NAPÁJANIE

VAROVANIE - TENTO PRÍSTROJ MUSÍ BYŤ UZEMNENÝ.

Požiadavky na elektrické napájanie: 230 V
Iba striedavé napätie o frekvencii 50 Hz
Príkion 300 W / 1,5 A

Napájacie napätie musí byť v rozsahu +10 % a -15 % zvoleného napätia. Tento prístroj je od výrobcu štandardne nastavený na 230 voltov. Musíte ho však nastaviť podľa noriem, ktoré platia vo vašej krajine.

Istenie by malo byť zaistené pre ochranu prístroja buď:

1. Ističom
alebo
2. Vhodnou poistkou s max. hodnotou 5A
Ak použijete zástrčku, musí byť prístupná od prístroja. Prípadne použitý istič musí byť nainštalovaný podľa požiadaviek miestnych predpisov.

Ak použijete pre pripojenie k elektrickému napájaniu istenú zástrčku, musí mať poistka menovitú hodnotu najviac 5 A. Pokiaľ zástrčka nie je istená alebo je šnúra zapojená priamo do elektrickej siete, musí byť inštalácia chránená 5 A poistkou alebo ističom schváleným podľa STN.

Napájací kábel nesmie byť dlhší ako 2 m a musí byť dostatočne dimenzovaná a schváleného typu, tak aby zodpovedali STN EN 60335 – 1. Aby boli splnené požiadavky bezpečnostných predpisov, musí byť pre pripojenie k elektrickému napájaniu použité nasledujúce súčiastky:

Konektor - vyhovujúci norme STN pre elektrickú bezpečnosť.

Kábel - 3-žilový prierezu 0,75 mm², vyhovujúci norme STN pre elektrickú bezpečnosť.

Zástrčka - vyhovujúca norme STN pre elektrickú bezpečnosť

Poistka zástrčky - 5 A, 250 V, vyhovujúca norme STN pre elektrickú bezpečnosť.

VAROVANIE

Nikdy nezapínajte prístroj skôr, ako prevediete nasledujúce kontroly.

- skontrolujte, či je prepínač napätia na zdroji nastavený v správnej polohe.
- skontrolujte, či nie sú konektory uvoľnené.
- skontrolujte, či sú DIP- prepínače nastavené v správnych polohách.
- použite priložený napájací kábel.
- prístroj musí byť pripojený k uzemnenej sieťovej zásuvke.

Výstraha !!!

Pri odpojovaní ktoréhokol'vek konektora alebo výmene komponentu pripojeného k elektronike alebo napájaniu musí byť prístroj vypnutý !!! V opačnom prípade dôjde k trvalému poškodeniu elektroniky automatu a s tým spojených záruk !!!

HERNÝ PLÁN

SUPER CLUB GOLD 300

Príjem mincí :

Prístroj prijíma mince v hodnote 2, 5, 10 Sk.

Akceptor bankoviek, prijíma bankovky v hodnote 100, 200, 500, 1000 SK.

U výherného hracieho prístroja môže pracovník obsluhy zadávať kredity pomocou doplnovacieho kľúča, ak je táto funkcia aktivovaná.

Výplata mincí :

Prístroj vypláca mince v hodnote 10 Sk

Výplatu môže tiež prevádzať pracovník obsluhy pomocou doplnovacieho kľúča.

Zostávajúci kredit je možné vyplatiť po dohodení príslušných mincí 10 Sk alebo pomocou doplnovacieho kľúča za asistencie obsluhy.

Maximálna stávka na jednu hru je 2 Sk

Maximálna výhra z jednej hry je 300 Sk

Výherný podiel je možno nastaviť v rozsahu 80 – 87 %.

MLÁDEŽI DO 18 ROKOV HRA ZAKÁZANÁ !!!

Popis hry

SUPER CLUB GOLD 300

Základná hra (spodná):

Hrá sa na troch valcoch umiestnených pod dolným sklom výherného hracieho prístroja.

Stávka pre základnú hru je 1 a 2 Sk.

Všetky dosiahnuté výhry sú na jednej výhernej línii, okrem „neznámej“ výhry, znázornené symboly „SC“, ktoré sa môžu zobrazit' na 27 líniiach.

Hodnoty výhier sú uvedené vo výhernej tabuľke umiestnenej na dolnom skle prístroja.

Získané výhry môžu byť :

1. losované - tlačidlo „ŠTART“
2. prevedené do kreditu – tlačidlo „OPRAVA / DO KREDITU“
3. prevedené do banky - tlačidlo „DO BANKY / 0/10 / AUTOSTART“

Hráč môže kedykoľvek ukončiť hru pomocou tlačidla „VYPLATENIE / Z BANKY DO KREDITU“, alebo požiadanim obsluhy o vyplatenie kreditu.

Výherná tabuľka základnej hry

Stávka	1	1	2	2		
Výherná kombinácia na jednej výhernej línii (X= symbol, o = iný symbol)	X - X - o	X - X - X	X - X - o	X - X - X		
BAR	4	150	8	300		
SEDMIČKY	4	100	8	200		
ZVONCE	4	40	8	80		
HRUŠKY	2	20	4	40		
MELONY	2	20	4	40		
SLIVKY	2	8	4	16		
POMARANČE	2	8	4	16		
CITRÓNY	2	8	4	16		
ČEREŠNE	2	8	4	16		
Výherná kombinácia „krížom“	SCxSCxo	SCxSCxSC	SCxSCxo	SCxSCxSC		
SC	2..300	4..300	2..300	4..300		

Pomocou hry „0/4“ je možné získať výhry, ktoré sú pripísané do BANKY – losuje sa o 2 kredity.

Hra BANKY – horná hra

Horná hra sa hrá na troch horných valcoch, na piatich výherných líniiach.

Pri dosiahnutí výhry „SC“ hráč vylosuje z možností 0 – 300

Hráč si môže vybrať z 10 rôznych stávkok:

2+8, 2+18, 2+28, 2+38, 2+48, 2+58, 2+68, 2+78, 2+88, 2+98

Pri vyšších stávkach má hráč šancu v hre „BAR / ---“ získať bonusové výhry.

Usporiadanie symbolov na valcoch

	1. VÁLEC	2. VÁLEC	3. VÁLEC	4. VÁLEC	5. VÁLEC	6. VÁLEC
1	CITRON	POMARANČ	SLIVKA	ČEREŠŇA	SC	ČEREŠŇA
2	POMARANČ	MELON	CITRON	ČEREŠŇA	SC	ČEREŠŇA
3	ZVONEC	ČEREŠŇA	ZVONEC	MELON	SC	ČEREŠŇA
4	SLIVKA	CITRON	ČEREŠŇA	SC	MELON	MELON
5	CITRON	HRUŠKA	HRUŠKA	POMARANČ	MELON	MELON
6	MELON	ČEREŠŇA	POMARANČ	POMARANČ	POMARANČ	POMARANČ
7	ČEREŠŇA	SLIVKA	MELON	SLIVKA	POMARANČ	POMARANČ
8	POMARANČ	SC	CITRON	SLIVKA	SLIVKA	SLIVKA
9	SC	ČEREŠŇA	SLIVKA	SLIVKA	SLIVKA	SLIVKA
10	CITRON	MELON	ČEREŠŇA	POMARANČ	POMARANČ	POMARANČ
11	SLIVKA	ZVONEC	SC	POMARANČ	SC	POMARANČ
12	POMARANČ	ČEREŠŇA	POMARANČ	SEDMIČKA	SC	SEDMIČKA
13	HRUŠKA	HRUŠKA	CITRON	SC	SEDMIČKA	SC
14	CITRON	SEDMIČKA	ČEREŠŇA	SC	ČEREŠŇA	SC
15	SEDMIČKA	ČEREŠŇA	SEDMIČKA	SC	ČEREŠŇA	SC
16	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR	BAR

Nastavenie DIP prepínačov v sade 1

Sada 1 pravá	
1	Nastavenie percent
2	Nastavenie percent – viď tab. dole
3	Nastavenie percent
4	Prijímanie bankoviek ZAP. Aktivované VYP. Deaktivované
5	Limit hopprov
6	Limit hopprov – viď tab. voľba limitu hopprov
7	Slovenský mód VYP
8	Zablokovanie pri chybe ZAP. Po vyhlásení chyby sa aut. zablokuje VYP. Po vyhlásení chyby aut. znovu nabieha

%	Prepínač 1	Prepínač 2	Prepínač 3
80	VYP.	VYP.	VYP.
81	ZAP.	VYP.	VYP.
82	VYP.	ZAP.	VYP.
83	ZAP.	ZAP.	VYP.
84	VYP.	VYP.	ZAP.
85	ZAP.	VYP.	ZAP.
86	VYP.	ZAP.	ZAP.
87	ZAP.	ZAP.	ZAP.

Nastavenie prepínačov sa smie meniť iba keď je prístroj vypnutý !
Nové nastavenia sa aktivujú pri ďalšom zapnutí prístroja, okrem zmeny v nastavení výhernosti. Po zmene „%“ sa musí automat znulovať vid' str. 17 (RAM – reset).

Nastavenie % výhernosti

Pri nastavení percent výhernosti prístroja musíte nastaviť prepínače 1, 2 a 3 v sade 1 (dolná- z pohľadu do VHP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľky:

Voľba limitov hopprov

Limit hoppra 1, 2 (10 Sk)

Pri nastavení limitu hoppra 1 musíte nastaviť prepínače 5 a 6 v sade 1 (dolná- z pohľadu do VHP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľke:

Prepínač 5	Prepínač 6	Limit (ks)
VYP.	VYP.	50
ZAP.	VYP.	100
VYP.	ZAP.	150
ZAP.	ZAP.	200

Nastavenia prepínačov sa smie meniť iba keď je prístroj vypnutý !



Nové nastavenia sa aktivujú pri ďalšom zapnutí prístroja, okrem zmeny v nastavení % výhernosti.

Nastavenia DIP- prepínačov v sade 2

Sada 2 fava	
1	Voľba limitov výplaty
2	Voľba limitov výplaty – vid' tab. na str. 10
3	Zadávanie a vyberanie kreditov kľúčom/ vhadzovanie a vyplácanie mincí/ vkladanie bankoviek
4	Zadávanie a vyberanie kreditov kľúčom/ vhadzovanie a vyplácanie mincí/ vkladanie bankoviek – vid' tab. zadávanie kreditov prijímanie peňazí, dole na tejto strane
5	Vždy OFF
6	Vždy OFF
7	Varovný zvuk pri otvorení predných dvier ZAP. (ALARM) VYP. (BEZ ALARMU)
8	Zapnutie testovacieho režimu Nezáleží na polohe prepínača

Voľba limitov výplaty

Pri nastavení limitu výplaty prístroja musíte nastaviť prepínače 1 a 2 v sade 2 (horná-z pohľadu do VHP) do požadovaných polôh podľa údajov v nasledujúcej tabuľke:

Prepínač 1	Prepínač 2	Limit	Poznámka
VYP.	VYP.	0 	možné „vyplácať“ len doplň. kľúčom 
ZAP.	VYP.	1000	Do 999 kredit mince, od 1000 doplň. kľúč
VYP.	ZAP.	4000	Do 3999 kredit mince, od 4000 doplň. kľúč
ZAP.	ZAP.	MINCE a KLÚČ	možné vyplácať mincami aj kľúčom

⚠ Pri tomto nastavení padajú vhodne mince priamo do kasy bez ohľadu na nastavené limity a konfigurácie hopprov.

Ak je celková čiastka kreditov menšia ako limit výplaty, prebehne výplata v minciach, inak je nutné použiť kľúč.

MINCE a KLÚČ znamená, že sú k dispozícii obidve možnosti výplaty.

Limit výplaty je aktívny, len keď sú aktívované mince (DIP-prepínače 3 a 4 v sade 2)

Zadávanie kreditov a prijímanie peňazí

Vyplácanie kreditov doplň. kľúčom je pre všetky varianty nastavenie trvalé.

Pre zmenu v nastavení použite prepínače 3 a 4 v sade 2 (horná z pohľadu do VHP)

.Prep. 3	Prep. 4	Na displeji	Funkcia aut. pre zadávanie kreditov a mincí
VYP	VYP	In ot	Kľúč IN-OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktívovaný prep. 4 v sade 1
ZAP	VYP	Ot	Kľúč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktívovaný prep. 4 v sade 1
VYP	ZAP	In ot	Kľúč IN-OUT
ZAP	ZAP	Ot	Kľúč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktívovaný prep. 4 v sade 1

Testovacie procedúry

Test hry

Pri otvorení zadných dvier sa prístroj reštartuje a vydá po 1000 + 1000 testovacích kreditov pre základnú a bankovú hru.

V tomto teste je možné normálne hrať, a stav elektronických i mechanických počítadiel sa nezmení.

Naviac sa ponúkajú nasledujúce možnosti:

- KROKOVANIE VALCOV**
1. valec – držať súčasne tlačidlo **OPRAVA** + ľavé **DRŽ**
 2. valec – držať súčasne tlačidlo **OPRAVA** + stredné **DRŽ**
 3. valec – držať súčasne tlačidlo **OPRAVA** + pravé **DRŽ**

SIMULÁCIA VÝHRY : podľa predchádzajúcej pasáže nastavíte požadovanú výhernú kombináciu a potom každé nastavenie príslušného valca potvrdíte stlačením tlačidla **DRŽ**. Stlačením tlačidla **START** simulujete príslušnú výhru. Po navolení vyššej stávky je možné takto testovať aj horné valce. Po skončení testu hry zavrite dvere. Prístroj je tak v rovnakom stave ako pred začiatkom testu.

Testovací režim

Keď pri otvorených zadných dverách prepnete v sade 2 (horný z pohľadu do VHP) spínač 8 (na jeho polohe nezáleží), spustí sa testovací režim prístroja.

Stlačením tlačidla **OPRAVA** môžete cyklicky prechádzať rôzne testy.

Požadovaný test sa spúšťa stlačením tlačidla **START**.

Test 1 (test žiaroviek)

Každá žiarovka má vlastnú kombináciu napájania.

Stlačením tlačidla **pod valcom 1** sa rozsvietia žiarovky v príslušnej („vodorovnej“) línii od 0 - 15.

Stlačením tlačidla **pod valcom 2** sa rozsvieti celý okruh.

Stlačením tlačidla **pod valcom 3** sa rozsvietia žiarovky v príslušnej („zvislej“) línii od 0 - 15.

Stlačením tlačidla **DO BANKY** sa postupne rozsvieti horné a potom dolné sklo a tlačidla.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 2 (test mechanických počítadiel)

Tlačidlom **START** sa automaticky spustia počítadlá v poradí **IN, OUT, REFILL, TOT. CASHBOX**.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**

Test 3 (test valcov)

Po stlačení tlačítka **START** sa valce otočia do východzej polohy.

Dolné valce			Horné valce		
CITRON	POMARANČ	SLIVKA	ČEREŠŇA	SC	ČEREŠŇA
POMARANČ	MELON	CITRON	ČEREŠŇA	SC	ČEREŠŇA
ZVONEC	ČEREŠŇA	ZVONEC	MELON	SC	ČEREŠŇA

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** sa postupne posúva valec 1.

Stlačením tlačidla **pod 2. valcom** sa postupne posúva valec 2.

Stlačením tlačidla **pod 3. valcom** sa postupne posúva valec 3.

Ak podržíte tlačidla **DO BANKY / 0/4 / AUTOSTART** a súčasne-

- stlačte tlačidlo **pod 1. valcom** sa postupne posunie valec 4.

- stlačte tlačidlo **pod 2. valcom** sa postupne posunie valec 5.

- stlačte tlačidlo **pod 3. valcom** sa postupne posunie valec 6.

Stlačením tlačidla **VYPLATENIE** sa valec vráti do východiskovej polohy.

Na displeji **KREDIT** sa zobrazuje názov symbolu.



Na displeji **VÝHRA** sa zobrazuje hodnota výhry (pri stávke 2 kreditov).

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 4 (test LED displeja)

Cyklicky sa rozsvietia všetky LED displeje, aby bolo možné skontrolovať všetky segmenty.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 5 (test DIP prepínačov)

Stav prepnutí DIP prepínačov je zobrazený žiarovkami vo výhernej tabuľke na hornom skle. Stav „zapnuté“ – ON je signalizované rozsvietenou žiarovkou, opačný stav „vypnuté“ – OFF je „znázornené“ nesvietiacou žiarovkou na tej istej pozícii. Schematické umiestnenie žiaroviek na hornom skle je v nasledujúcej tabuľke.

300	200	100	60	40	20	SC	10	0	-
Sada 1 Sw 8	Sada 1 Sw 7	Sada 1 Sw 6	Sada 1 Sw 5	Sada 1 Sw 4	Sada 1 Sw 3	Sada 1 Sw 2	Sada 1 Sw 1	-	-
	3BAR	7	MELON	SLIVKA	POMARANČ	ČEREŠŇA	SC		
Sada 2 Sw 8	Sada 2 Sw 7	Sada 2 Sw 6	Sada 2 Sw 5	Sada 2 Sw 4	Sada 2 Sw 3	Sada 2 Sw 2	Sada 2 Sw 1	-	-

Test sa ukončuje **dvojitým** stlačením tlačidla **OPRAVA** (pri prvom stlačení sa na displeji **KREDITY** objaví nastavené percento **PC xx**).

Zmeny nastavení prepínačov sa zaregistrujú po vypnutí a opätovnom zapnutí prístroja, okrem nastavenia výhernosti (%), je nutné spraviť RAM- reset vid' strana 17 !!!

Test 6 (test spínačov)

Stlačením každého spínača je indikované rozsvietením niektorej žiarovky.

<u>SPÍNAČ</u>	<u>ŽIÁROVKA</u>
Tlačidlo	Testovaného tlačidla
Doplňovací kľúč	„BAR BAR BAR“
Technický kľúč	„-“
Predné dvere kasy	„BONUS“
Dvere hopprov	„VÝHRA“

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 7 (test vyplácanie)

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** sa vyplatí 1 minca z hoppra 1 (10 sk).

Stlačením tlačidla **pod 2. valcom** sa vyplatí 1 minca z hoppra 2 (10 sk).

Displej **KREDITY** registruje počet mincí vyplatených z hoppra 1.

Displej **VÝHRA** registruje počet mincí vyplatených z hoppra 2.

Keď je hopper 1 prázdny, objaví sa na displeji **KREDITY** písmeno „E“.

Keď je prázdny hopper 2, objaví sa písmeno „E“ na displeji **VÝHRA**.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 8 (test chybových kódov)

Všetky chyby sa dajú pozrieť a odstrániť. Posledný chybový kód sa zobrazuje na displeji **KREDITY**.

Stlačením tlačidla **START** sa posunie hlásenie kódu na vyšší, respektíve na predchádzajúci.

Na displeji **KREDITY** sa zobrazuje chybový kód.

Na displeji **VÝHRA** sa zobrazuje celkový počet chybových kódov.

Keď stlačíte tlačidlo **VYPLATENIE / Z BANKY DO KREDITU** a pridržíte 3 sekundy, chybové kódy sa vymažú

Chybový kód	Názov
11	Chyba 1. valca
12	Chyba 2. valca
13	Chyba 3. valca
14	Chyba 4. valca
15	Chyba 5. valca
16	Chyba 6. valca
21	Chyba mincového kanálu F
22	Chyba mincového kanálu E
23	Chyba mincového kanálu D
24	Chyba mincového kanálu C
25	Chyba mincového kanálu B
26	Chyba mincovníka
31	Chyba hoppra 1
32	Chyba hoppra 2
41	Chyba mechanického počítadla IN
42	Chyba mechanického počítadla OUT
43	Chyba mechanického počítadla REF
44	Chyba mechanického počítadla TOT. PLAY
51	Chyba bankovky 1 kanál 1
52	Chyba bankovky 2 kanál 2
53	Chyba bankovky 3 kanál 3
54	Chyba bankovky 4 kanál 4
55	Chyba bankovky 5 kanál 5
56	Chyba bankovky 6 kanál 6

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 9 (test zvukov)

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** prepínate zvuky od 0 do 56.

Stlačením tlačidla **pod 2. valcom** prehráte aktuálny zvuk.

Stlačením tlačidla **pod 3. valcom** prepínate číslo zvuku v opačnom poradí.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Test 10 (elektronických počítadiel)

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** sa zvyšuje číslo eln. počítadla od 1 do 105.

Stlačením tlačidla **pod 3. valcom** sa znižuje číslo eln. počítadla.

Na displeji **KREDITY** sa zobrazuje najnižších 5 číslic.



Na displeji **VÝHRA** sa zobrazujú najvyššie 4 číslice.
Na displeji **STÁVKA** sa zobrazuje číslo eln. počítadla.

Test sa ukončuje stlačením tlačidla **OPRAVA**.

Doplňovanie

Pokiaľ pri vyplácaní kreditov nestačí vyplácať mince, prístroj sa zablokuje. Na displeji sa objaví hlásenie s požiadavkou na dopĺňanie a aktivuje sa alarm, pokiaľ neotočíte dopĺňovací kľúč. Hlásenie o doplnení zmizne a alarm stíchne. Tak môžete doplniť mince.

Hoppre môžu byť doplnené zvolenými mincami len do výšky nastaveného limitu, všetky ostatné mince budú odmietnuté.

Druhou možnosťou je vyplatiť kredity s použitím menu KEY OUT („in ot“ alebo „ot“).

Na displeji **KREDIT** sa zobrazuje celková hodnota doplnených mincí.

Registrácia na displeji je iba dočasná a zmizne, ako náhle otočíte dopĺňovací kľúč späť, vložené mince je možné skontrolovať v ďalšom parametri označenom ELEC (opísané na strane 15 a 16).

Po otočení kľúča späť pokračuje vyplácanie automaticky ďalej.

Stlačením tlačidla **DRŽ 1** zobrazíte limit hoppra 1 v ks mince (10 SK) na displeji BANKA.

Stlačením tlačidla **DRŽ 2** zobrazíte limit hoppra 2 v ks mince (10 SK) na displeji BANKA.

Stlačením tlačidla **DRŽ 3** zobrazíte zostatok (v Sk) v hoppri 1 na displeji BANKA .

Stlačením tlačidla „**DO BANKY**“ zobrazíte zostatok (v Sk) v hoppri 2 na displeji BANKA .

Keď držíte stlačené tlačidlo **DRŽ 3** môžete nastaviť aktuálnu hladinu hoppra 1.

Stlačte **DRŽ 1** na pridanie hodnoty mincí (v Sk) +10,-

Stlačte **DRŽ 2** na zníženie hodnoty mincí (v Sk) -10,-

Keď držíte stlačené tlačidlo **DO BANKY** môžete nastaviť aktuálnu hladinu hoppra 2.

Stlačte **DRŽ 1** na pridanie hodnoty mincí (v Sk). +10,-

Stlačte **DRŽ 2** na zníženie hodnoty mincí (v Sk). -10,-

Stlačením tlačidla **OPRAVA** prejdete k prvej položke menu.

Toto menu má 3 položky:

in ot alebo **ot** (**Vklad / výber** alebo len **výber**) **cez doplň. kľúč**

Souco (Ovládanie hlasitosti)

Elec (Key Out počítadlá)

Do zvolenej položky sa dostanete stlačením tlačidla **START**.

Vklad a výber cez dopĺňovací kľúč (in ot).

Vklad je možno aktivovať alebo deaktivovať pomocou DIP- prepínačov, viď tabuľky na strane 9 alebo nižšie.

Výber je aktivovaný permanentne.

SADA 2 Prep. 3	SADA 2 Prep. 4	Na displeji	Funkcia aut. pre zadávanie kreditov a mincí
VYP	VYP	In ot	Kľúč IN-OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktivovaný prep. 4 v sade 1
ZAP	VYP	Ot	Kľúč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktivovaný prep. 4 v sade 1
VYP	ZAP	In ot	Kľúč IN-OUT
ZAP	ZAP	Ot	Kľúč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokiaľ je aktivovaný prep. 4 v sade 1

VKLAD

Na displeji sa zobrazí hodnota vkladu (pri vstupe = 0).



Hodnota vkladu môže byť aktivovaná nasledujúcimi tlačidlami.

Stlačením tlačidla **DRŽ 1**. pridáte k hodnote vkladu 1.

Stlačením tlačidla **DRŽ 2**. pridáte k hodnote vkladu 10.

Stlačením tlačidla **DRŽ 3**. pridáte k hodnote vkladu 100.

Stlačením tlačidla **VYPLÁCANIE / Z BANKY DO KREDITU** vynulujete hodnotu vkladu, pokiaľ napr. zadáte vyššiu čiastku ako je požadovaná.

Stlačením tlačidla **START** potvrdíte zadávanú čiastku, ktorá sa objaví na disp. **KREDIT**.

Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

VÝBER

Pri stlačení tlačidla **VYPLÁCANIE/Z BANKY DO KREDITU** na 3 sekundy a viac sa vynulujú kredity.

Pri uvoľnení tlačidla **VYPLÁCANIE/Z BANKY DO KREDITU** skôr ako za 3 sekundy sa nič nestane.

Ovládanie hlasitosti (Souco)

Stlačením tlačidla **DRŽ 1** sa hlasitosť zvyšuje (do 15).
Stlačením tlačidla **DRŽ 2** sa prehráva zvuk.
Stlačením tlačidla **DRŽ 3** sa hlasitosť znižuje (až do 0).

Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

Krátkodobé eln. počítadla (Elec)

Stlačením tlačítka **START** sa zvyšuje kontroluje suma vyplácaná EI.kľúčom
Na displeji **KREDITY** sa zobrazuje najnižších 5 číslic.
Na displeji **VÝHRA** sa zobrazuje najvyšších 4 číslice.
Na dvojmiestnom displeji **STÁVKA** sa zobrazuje číslo parametra.
Na jednomiestnom displeji **STÁVKA** sa zobrazuje krátkodobá indikácia „S“ (short).

V tomto menu nieje možné vynulovať krátkodobé eln. počítadlá (viď Používanie technického kľúča).

Menu sa zatvára otočením doplnovacieho kľúča späť.

Automat v zapnutom stave vydáva, po otvorení predných dverí od kasy alebo dvierok k hopprom, varovný zvuk. Táto zvuková výstraha sa dá vypnúť za pomoci DIP- prepínačov vid' strana 9.

Výstraha !!!

Pri odpájaní ktoréhokoľvek konektora alebo výmene komponentu pripojeného k elektronike či napájania musí byť prístroj vypnutý !!! V opačnom prípade dôjde k trvalému poškodeniu elektroniky automatu a s tým spojených záruk !!!

Používanie technického kľúča

Zadné dvere musia byť zatvorené.
Menu sa otvára otočením technického kľúča.

Toto menu má 2 položky.
Stlačením tlačidla **OPRAVA** môžete prejsť na ďalšiu položku a vyberať medzi:

HOP - vyprázdnenie hopprov

ELEC – účtovníctvo

LOC – odblokovanie (len pri verzii na prenájom)

Do zobrazeného menu sa dostanete stlačením tlačidla **START**.

Menu sa zatvára otočením technického kľúča späť.

Vyprázdnenie hopprov (HOP)

Pre aktiváciu tohto parametra je nutné ešte otvoriť vnútorné dvierka od kasy!
Po otvorení dvierok, ak je táto funkcia automatu aktívna, sa ozve výstražný zvukový signál -
- vid' str. 8, DIP -prepínač č. 7, sada 2 (horná).

Stlačením tlačidla **DRŽ 1** sa vyplatí 1 minca z hoppra 1 (10 Sk).
Stlačením tlačidla **DRŽ 2** sa vyplatí 1 minca z hoppra 2 (10 Sk).

Displej **KREDIT** registruje počet mincí vyplatených z hoppra 1.
Displej **VÝHRA** registruje počet mincí vyplatených z hoppra 2.
Keď je hopper 1 prázdny, objaví sa na displeji **KREDITY** písmeno „E“ („empty“).
Keď je prázdny hopper 2, objaví sa písmeno „E“ na displeji **VÝHRA**.

Stlačením tlačidla **DRŽ 3** zobrazíte zostatok hoppra 1 (v ks) na displeji **KREDIT**.
Stlačením tlačidla **DO BANKY** zobrazíte zostatok hoppra 2 (v ks) na displeji **VÝHRA**.

Menu sa zatvára otočením tech. kľúča späť.

Krátkodobé a dlhodobé eln. počítadla (ELEC)

Číslo parametra sa zvyšuje (od 1 do 32) stlačením tlačidla **START**.

Stlačením tlačidla **pod 1. valcom** sa vyberajú krátkodobé počítadlá [Short] vid' displej **BANKA**.
Stlačením tlačidla **pod 2. valcom** sa vyberajú dlhodobé počítadlá [Long] vid' displej **BANKA**.

Na displeji **KREDIT** sa zobrazuje najnižších 5 číslíc.
Na displeji **VÝHRA** sa zobrazuje najvyššie 4 číslice.
Na dvojmiestnom displeji **STAVKA** sa zobrazuje číslo parametru.
Na displeji **STÁVKA** sa zobrazuje krátkodobá „S“, resp. dlhodobá indikácia „L“.

Pridržaním stlačeného tlačidla **VYPLATENIE/Z BANKY DO KREDITU** na dlhšie ako 3 sekundy môžete vynulovať krátkodobé počítadlá

Dlhodobé počítadlá môžu byť vynulované jedine resetom RAM-pamäti.

Menu sa zatvára otočením tech. kľúča späť

Poradie krátkodobých a dlhodobých počítadiel sú rovnaké.

Automat v zapnutom stave vydáva, po otvorení predných dverí od kasy alebo dvierok k hopprom, varovný zvuk. Táto zvuková výstraha sa dá vypnúť za pomoci DIP- prepínačov vid' strana 9.

Poradie elektronických počítadiel:

Číslo	Popis parametru	
1	Celkom VLOŽENÉ – IN	Sk
2	Celkom VYPLATENÉ – OUT	Sk
3	Celkom DOPLNĚNÉ – REF	Sk
4	Aktuálna čiastka v hoppri 1 (10 Sk)	Sk
5	Aktuálna čiastka v hoppri 2 (10 Sk)	Sk
6	Celkom mince v pokladni- CASHBOX	Sk
7	Celkom VYPRÁZDNENÉ z hopprov – HOP	Sk
8	Celkom VLOŽENÉ bankovky a mince	Sk
9	Vhodené 2 Sk mince	ks
10	Vhodené 5 Sk mince	ks
11	Vhodené 10 Sk mince	ks
12	Vhodené 100 Sk mince	ks
13	Vložené 200 Sk bankoviek	ks
14	Vložené 500 Sk bankoviek	ks
15	Vložené 1000 Sk bankoviek	ks
16	Vložené - bankoviek	ks
17	Vložené - bankoviek	ks
18	Vložené - bankoviek	ks
19	Celkom VLOŽENÉ cez doplňovací kľúč	Sk
20	Celkom VYPLATENÉ v minciach	Sk
21	Vyplatené 10 Sk	ks
22	Vyplatené	ks
23	Vyplatené	ks
24	Celkom VYPLATENÉ cez doplň. kľúč	Sk
25	Doplnené 10 Sk	ks
26	Doplnené	ks
27	Doplnené	ks
28	Vyprázdnené 10 Sk cez tech. kľúč (HOP 1)	ks
29	Vyprázdnené 10 Sk cez tech. kľúč (HOP 2)	ks
30	Vyprázdnené cez tech. kľúč (HOP)	ks
31	Celkom hry	~
32	Celkom výhry	~

LOC- Odblokovací kód

Na displeji **Kredity** je zobrazený počet zostávajúcich dní do zablokovania VP. Možnosti pridania dní 30, 60, 90 dní. Súčet zostávajúcich dní a pridávaných dní je maximálne 99.

Postup pri zadávaní odblokovacieho kódu

Po otočení technického kľúča sa v položke LOC nachádza 8-miestny kód. Tento kód musíte oznámiť dodávateľovi, ktorý Vám poskytne odblokovací kód.

Kód sa zadáva nasledovne:

DRŽ 1 – Pohyb doprava (kurzor)

DRŽ 2 – Zvýšenie čísla (+)

DRŽ 3 – Zníženie čísla (-)

ŠTART – Potvrdenie kódu

Postup pri výmene programu alebo RAM-reset

Podľa návodu na str. 16 alebo v teste vyplácanie vyprázdňte hoppre, (prípadne opíšte elektronické parametre). Vypnite automat, urobte výmenu programu a prepnite DIP prepínače na požadované nastavenie automatu za použitia tabuliek na stranách 8 až 10. Na prístroji sa po zapnutí automaticky prevedie RAM- reset, ktorý je sprevádzaný zvukovým signálom. Automat potom znova akusticky upozorní na prázdne hoppre, ktoré je nutné, cez dopĺňovací kľúč, podľa nastavených limitov naplniť. Ak **nechcete pohybovať** mechanickými ani eln. **počítadlami** je možné **doplniť hoppre v teste vyplácanie** (test 7), kde **vhadzované mince** sú registrované ako aktuálna náplň hopprov, ale **nie sú registrované žiadnym mechanickým počítadlom ani v elektronike ako „doplnené“** (vid' parametre 3, 25, 26 a 27).

RAM-reset

Vymazanie obsahu RAM- pamäti je možné iba pri otvorení zadných dvier, keď automat nabehne v režime testovej hry. Podržte tlačidlo mikrospínača , ktoré je umiestnené na procesorovej karte vľavo dole (z pohľadu do VHP) v blízkosti dvoch LED diód, po dobu až sa ozve zvukový signál. Všetky úkony týkajúce sa obsluhy tohto „zákroku“ nájdete v predchádzajúcom odstavci.