



## NÁVOD NA POUŽITIE

## VÝHERNÉHO HRACIEHO PRÍSTROJA



**15.00 €**





## Obsah

Špecifikácia	3
Inštalácia	4
Konektory a napájanie	5
Herný plán	6
Popis hry	7
Výherné tabuľky hry	7
Usporiadanie valcov	8
<b>Nastavení DIP- prepínačov v sade 1</b>	<b>9</b>
Nastavenie výhernosti	9
Voľba limitu hopprov	9
Konfigurácie hopprov	9
<b>Nastavenie DIP- prepínačov v sade 2</b>	<b>10</b>
Zadávanie kreditov a prijímanie peňazí	10
Voľba limitu výplaty	10
<b>Testovacie procedúry</b>	<b>11</b>
<b>Test hry + Testovací režim</b>	<b>11</b>
Test 1 (žiaroviek)	11
Test 2 (mechanických počítadiel)	11
Test 3 (valcov)	11
Test 4 (displejov)	12
Test 5 (DIP -prepínačov)	12
Test 6 (spínačov a tlačidiel)	12
Test 7 (vyplácanie a prijímanie mincí)	12
Test 8 (chybové kódy)	13
Test 9 (zvukov)	13
Test 10 (elektronické počítadlá)	13
<b>Doplňovanie</b>	<b>14</b>
Vklad a výber cez doplňovací kľúč	14
Ovládanie hlasitosti	15
Krátkodobé elektr. počítadlá	15
<b>Používanie technického kľúča</b>	<b>16</b>
Vyprázdnenie hopprov a ich vybratie z VHP	16
Krátkodobá a dlhodobá elektr. počítadlá	16
Poradie elektr. počítadiel	17
Výmena programu a RAM-reset	17
Čistenie akceptoru bankoviek	18
Výstup TOTAL PLAY pre JACKPOT, vybratie hopprov z VHP	18
Nastavenie DIP – prepínačov v tabuľkách, rozloženie konektorov na CPU	19

**Automat v zapnutom stave vydáva, po otvorení predných dverí od kasy varovný zvuk.  
Táto zvuková výstraha sa dá vypnúť pomocou DIP- prepínačov viz. strana 10**

### **Výstraha !!!**

**Pri odpojení ktoréhokoľvek konektoru, alebo výmene komponentu pripojeného k elektronike (tlačidlá, hoppry, akceptory, žiarovky, displeje apod.) či napájanie musí byť prístroj vypnutý !!!  
V opačnom prípade dôjde k trvalému poškodeniu elektroniky automatu a s tým k zániku záruky.**



## Špecifikácie

Hra	SUPER CLUB II
Zem	Slovenská republika
Kabinet	INNOVENTO
EPROM	SCCESKXXI 1, SCCESKXXI 2
	<b>XX</b> aktuálna verzia programu
	/ 1 EPROM 1 na pozícii U1
	/ 2 EPROM 2 na pozícii U2
Platforma	Heber Pluto 5
FPGA	21-18029-1
Vyplácanie	1 € / 0,50 €

1 x hopper E 24 V - 1 € 1 x hopper E 24 V - 0,50 €

### Príjem mincí

Mincovník a separátor **CashFlow CF 9524E** (0,5; 1; 2 €)

### Príjem bankoviek

**Akceptor NV10** **BINÁRNÍ (Special) MODE** (5, 10, 20, 50, 100, 200€)

### Usporiadanie tlačidiel

Tlačítka sú číslované zprava doľava

	Tlačidlo 1	Tlačidlo 2	Tlačidlo 3	Tlačidlo 4	Tlačidlo 5	Tlačidlo 6	Tlačidlo 7	Tlačidlo 8	Tlačidlo 9 (horné sklo)
Funkcie	<b>ŠTART</b> <b>LOSOVANIE</b> <b>AUTOŠTART</b>	<b>STÁVK</b> <b>A</b>	<b>DO</b> <b>BANKY</b>	<b>0/0,20</b> <b>AUTOŠTART</b>	<b>DRŽ 3</b>	<b>DRŽ 2</b>	<b>DRŽ 1</b>	<b>OPRAVA</b> <b>DO</b> <b>KREDITU</b>	<b>VYPLÁCANIE</b> <b>Z BANKY</b> <b>DO KREDITU</b>

### Elektromechanické počítadlá

POPIS	TOTAL IN	TOTAL OUT	REFILL	TOTAL CASHBOX
Obsah	Celkom dovnútra (mincí, bankoviek+ zadané doplň. kľúčom)	Celkom dovnútra (mincí, bankoviek+ zadané doplň. kľúčom)	Celkom dovnútra (mincí, bankoviek+ zadané doplň. kľúčom)	Celkom v kase (mincí +bankoviek)
Umiestnenie	Pokladňa	Pokladňa	Pokladňa	Pokladňa
Počet číslic	6	6	6	6
Jednotky	1 €	1 €	1 €	1 €

**TOTAL PLAY** – bez počítadla - jednotky 1 € – výstup: **procesorová karta, konektor 9, Pin A7** -  
- asi 15-20 cm dlhý drôt vyvedený z konektoru 9 býva označený **papierovým štítkom TOT. PLAY**



## Inštalácia

### 1. UMIESTNENIE

Tento prístroj je určený IBA PRE POUŽÍVANIE V INTERIÉRI a nasledujúce informácie sa týkajú inštalácie prístroja na pracovisku.

1. Teplota okolia 0 až +50 st. Celzia. Pozor na priame slnečné žiarenie, ktoré vadí aj akceptoru bankoviek !
2. Postavte prístroj na podlahu, ktorá je rovná a stabilná. Ak prístroj nestojí vodorovne, môže to mať nepriaznivý vplyv na prijímanie mincí a bankoviek.
3. Nestavajte prístroj do blízkosti priamych zdrojov tepla, ako sú napr. radiátory, pece alebo el. konvektory. Pozor na priame slnečné žiarenie.
4. Prevádzka prístroja na nylonovom koberci môže spôsobiť problémy so statickou elektrinou, preto sa mu pokiaľ možno vyhýbajte.
5. Nemontujte na prístroj kolieska ani ho nestavte na pojazdnú podložku.

### VAROVANIE

VŠETKY PRÁCE A PRÍSTUP DO PRÍSTROJA, V PRIESTOROCH ELEKTRONIKY A NAPÁJANIA, SMIE ROBIŤ IBA KVALIFIKOVANÝ PERSONÁL ALEBO ADEKVÁTNE INŠTRUOVANÁ OSOBA POD DOHLĎADOM.

### 2. NASTAVENIE

Všetky komponenty vymontované z tohto prístroja musí byť nahradený súčiastkami, ktoré boli schválené predajcom fi. MEETPOINT.

1. Než zapnete elektrické napájanie, otvorte zadné dvere prístroja a skontrolujte, či sú správne namontované všetky konektory a komponenty.
2. Pokiaľ je namontovaný prepínač napájacieho napätia na napájacom zdroji, musí byť nastavený na 240 V.
3. Nastavte DIP- prepínače funkcií na doske M.P.U. do požadovaných polôh, podľa Vašich požiadaviek na funkciu VHP podľa tohto manuálu.
4. Prístroj musí byť kvôli bezpečnosti každého človeka, ktorý na ňom hrá, a kvôli správne fungovaniu pripojený k sieťovej zásuvke so zemniacou prípojkou (ochranným kolíkom). Prístroj musí byť umiestnený tak, aby bola táto zásuvka sprístupnená.
5. Skontrolujte, či všetky mince a bankovky po prijatí správne prešli do hoppra a pokladni a sú zapisované v správnej hodnote.
6. Podľa popisu „Testovací režim“ na strane 11 – 13 urobte všetky testy, kôli preskúšaniu správnej funkcie prístroja.
7. Nastavte hlasitosť podľa nasledujúceho popisu:

Otočením **doplňovacieho kľíče** vstúpte do režimu doplnění.

Stisknutím tlačítka **SÁZKA** prejděte k položce menu: VOLUME CONTROL (HLASITOST)

Stisknutím tlačítka **START** potvrďte požadovanou položku menu.

Stisknutím tlačítka **START** se zvyšuje hlasitost. (max. 13)

Stisknutím tlačítka **SÁZKA** se snižuje hlasitost (min. 03).

Otočením doplňovacieho kľíče zpět opustěte menu.



### 3. KONEKTORY

**PŘI ODPOJOVÁNÍ KTERÉHOKOLIV KONEKTORU NEBO VÝMĚNĚ KOMPONENTU PŘIPOJENÉHO K ELEKTRONICE (tlačítka, hoppers, akceptory, žárovky, displeje apod.) ČI NAPÁJENÍ M U S Í BÝT PŘÍSTROJ VYPNUT !!! V OPAČNÉM PŘÍPADĚ DOJDE K TRVALÉMU POŠKOZENÍ ELEKTRONIKY AUTOMATU A TÍM ZÁNIKU ZÁRUK NA VHP I KOMPONENTY !**

### 4. NAPÁJENIE

**UPOZORNENIE - TENTO PRÍSTROJ MUSÍ BYŤ UZEMNENÝ.**

Požiadavky na elektrické napájanie: 230 V  
Iba striedavé napätie o frekvencii 50 Hz  
Príkion cca 300 W / 1,5 A

Napájacie napätie musí byť v rozsahu +10 % až -15 % od zvoleného napätia. Tento prístroj je od výrobcu štandardne nastavený na 230 voltov. Pokiaľ je možné, musíte ho však nastaviť podľa noriem, ktoré platia vo vašej zemi.

Istenie by malo byť zaistené na ochranu prístroja buď:

1. Ističom  
alebo
2. Vhodnou poistkou s max. hodnotou 5A  
Ak použijete zástrčku, musí byť prístupná od prístroja. Prípadne použitý istič musí byť nainštalovaný podľa požiadaviek miestnych predpisov.

Ak použijete na pripojenie k elektrickému napájaniu istenú zástrčku, musí mať poistka menovitú hodnotu max. 5 ampér. Ak zástrčka nie je istená alebo je šnúra zapojená priamo do elektrickej siete, musí byť inštalácia chránená 5 A poistkou alebo ističom schváleným podľa SN.

Napájací kábel nesmie byť dlhší ako 2 metre a musí byť dostatočne dimenzovaný a schváleného typu, tak aby zodpovedal SN. Aby boli splnené požiadavky bezpečnostných predpisov, musia byť na pripojenie k elektrickému napájaniu použité nasledujúce súčiastky:

**Konektor - vyhovujúci norme SN pro elektrickú bezpečnosť.**

**Kábel - 3-žilový o priereze min. 0,75 mm<sup>2</sup>, vyhovujúci norme SN pre elektrickú bezpečnosť.**

**Zástrčka - vyhovujúca norme SN pre elektrickú bezpečnosť**

**Poistka zástrčky - 5 A, 250 V, vyhovujúca norme SN pre elektrickú bezpečnosť.**

## ***VAROVANIE !!!***

**Nikdy nezapínajte prístroj skôr, než prevediete nasledujúce kontroly:**

- Použite priložený napájací kábel.
- Skontrolujte, či nie sú konektory uvoľnené.
- Prístroj musí byť pripojený k uzemnenej sieťovej zásuvke.
- Skontrolujte krok dverných spínačov v pokladni a v predných dverách !
- Skontrolujte, či sú DIP-prepínače nastavené v správnych polohách.
- Skontrolujte, či je prepínač napätia na zdroji (pokiaľ je namontovaný) nastavený v správnej polohe.
- **Skontrolujte či je na akceptore bankoviek zapnutý špeciálny (binárny) režim, prepínače musia byť v polohe: 1 a 2 OFF, 2 a 3 ON ( \_ \_ - - ) !!!**

### **Výstraha !!!**

**Pri odpojovaní ktoréhokoľvek konektora alebo výmene komponentov pripojených k elektronike (tlačidlá, hoppers, akceptory, žiarovky, displeje apod.) alebo napájania, musí byť prístroj vypnutý !!! V opačnom prípade dôjde k trvalému poškodeniu elektroniky automatu a tým zániku záruk !!**



## POPIS HRY

### Základná hra - spodná hra

Hrá sa na troch valcoch umiestnených pod spodným sklom výherného hracieho prístroja.

Tlačidlom „STÁVKA“ si hráč môže zvoliť z 2 rôznych stávok – 0,05 a 0,10.

Všetky dosiahnuté výhry sú na jednej výhernej línii.

Pri získaní výhry „?“ z 2 alebo 3 týchto symbolov je systémom criss cross dosiahnutá výhra až na 27 líniách.

Hodnoty výhier sú uvedené v tabuľke umiestnenej na dolnom skle prístroja.

Získané výhry môžu byť:

1. Losované. „ŠTART / LOSOVANIE / AUTOŠTART“
2. Pripísané do kreditu „OPRAVA / DO KREDITU“
3. Pripísané do banky „DO BANKY“

Pomocou hry „O / 4“ sa dá získať výhry, ktoré sú pripísané do BANKY - losuje sa o 2 kredity. Hráč môže kedykoľvek ukončiť hru pomocou „VÝPLATY“.

### Hra z banky - horná hra

Horná hra sa hrá na troch valcoch umiestnených za horným sklom výherného hracieho prístroja. Všetky dosiahnuté výhry sú na 5 výherných líniách.

Hodnoty výhier sú uvedené v tabuľke umiestnenej na hornom skle prístroja. Pri dosiahnutí výhry „Bankovky“ môže hráč ovplyvniť LOSOVANIE pomocou „ŠTART/LOSOVANIE/AUTOŠTART“ ich výškou od 0 do 15 bodov v troch hrách znázornených symbolom bankoviek na hornom skle vpravo dole.

Získané výhry môžu byť:

1. Losované – tlačidlom „ŠTART/LOSOVANIE/AUTOŠTART“
2. Prevedené do banky. „DO BANKY“

### SÁZKY

Tlačidlom „STÁVKA“ si hráč volí z 10 možných stávok:

0,10+0,40; 0,10+0,90; 0,10+1,40; 0,10+1,90; 0,10+2,40; 0,10+2,90; 0,10+3,40; 0,10+3,90; 0,10+4,40; 0,10+4,90;

Pri vyšších stávkach z banky má hráč možnosť pomocou LOSOVANIA získať bonusové výhry. Každé ďalšie zvýšenie stávky o 10 zvyšuje šanci na túto výhru.

Hráč môže kedykoľvek ukončiť hru pomocou tlačidla

„VÝPLATA“.

## HERNÝ PLÁN

### Zadávanie kreditov:

Prístroj prijíma mince v hodnote 0,20€; 0,50€; 1€; a 2€.

Akceptor bankoviek prijíma bankovky podľa nastavenia prevádzkovateľa v hodnotách: 5€, 10€, 20€, 50€, 100€ a 200€ .

U výherného hracieho prístroja môže pracovník obsluhy zadávať kredity pomocou doplnovacieho kľúča, ak je táto funkcia aktivovaná.

### Výplata kreditov:

Prístroj vypláca mince v hodnote 0,50€ a 2€, prípadne podľa nastavenia prevádzkovateľa 1€ a 2€.

Výplatu môže tiež vykonávať pracovník obsluhy pomocou doplnovacieho kľúča.

Zvyšný kredit môžeme vyplatiť po dohodení príslušných mincí (0,20€; 0,50€ ; 1€ príp. 2€) alebo obsluhou pomocou doplnovacieho kľúča.

### Kreditní režim:

Výherní hrací prístroj môže pracovať v kreditnom režime bez použitia mincí a bankoviek, ak je táto funkcia aktivovaná.

Maximálna stávka na jednu hru je 0,10€.

Maximálna výhra z jednej hry je 15€.

Výherní podiel je možno nastaviť v rozsahu 80 - 87 %.

### Výherní tabulky

#### DOLNÁ HRA

Stávka	€ 0,05		€ 0,10	
	x-x-	x-x-x	x-x-	x-x-x
Bar	€ 0,20	€ 7,50	€ 0,40	€ 15,00
Sedem	€ 0,20	€ 5,00	€ 0,40	€ 10,00
Melón	€ 0,20	€ 2,00	€ 0,40	€ 4,00
Hrozno	€ 0,10	€ 1,00	€ 0,20	€ 2,00
Hruška	€ 0,10	€ 1,00	€ 0,20	€ 2,00
Slivka	€ 0,10	€ 0,40	€ 0,20	€ 0,80
Pomaranč	€ 0,10	€ 0,40	€ 0,20	€ 0,80
Citrón	€ 0,10	€ 0,40	€ 0,20	€ 0,80
Čerešňa	€ 0,10	€ 0,40	€ 0,20	€ 0,80
?	€ 0,10	€ 0,20	€ 0,20	€ 0,40

#### HORNÁHRA

0.10 +	x-x-x
Bar	€ 15,00
Sedem	€ 15,00
Melón	€ 10,00
Hrozno	€ 5,00
Hruška	€ 3,00
Pomaranč	€ 2,00
Citrón	€ 1,00



## Uspořádání symbolů na válcích

	1. VÁLEC	2. VÁLEC	3. VÁLEC	4. VÁLEC	5. VÁLEC	6. VÁLEC
1	CITRON	POMERANČ	ŠVESTKA	CITRON	BANKOVKA	CITRON
2	POMERANČ	VÍNO	CITRON	CITRON	BANKOVKA	CITRON
3	MELOUN	TŘEŠNĚ	MELOUN	HRUŠKA	BANKOVKA	CITRON
4	ŠVESTKA	CITRON	TŘEŠNĚ	BANKOVKA	VÍNO	VÍNO
5	VÍNO	HRUŽKA	?	BANKOVKA	VÍNO	VÍNO
6	CITRON	TŘEŠNĚ	POMERANČ	BANKOVKA	POMERANČ	BANKOVKA
7	MELOUN	ŠVESTKA	CITRON	VÍNO	POMERANČ	BANKOVKA
8	TŘEŠNĚ	?	TŘEŠNĚ	POMERANČ	HRUŠKA	POMERANČ
9	CITRON	TŘEŠNĚ	HRUŠKA	VÍNO	HRUŠKA	POMERANČ
10	VÍNO	VÍNO	POMERANČ	CITRON	POMERANČ	HRUŠKA
11	TŘEŠNĚ	POMERANČ	VÍNO	CITRON	POMERANČ	HRUŠKA
12	POMERANČ	3 BAR	CITRON	7	POMERANČ	CITRON
13	?	VÍNO	7	POMERANČ	7	7
14	CITRON	CITRON	ŠVESTKA	POMERANČ	HRUŠKA	POMERANČ
15	ŠVESTKA	HRUŠKA	MELOUN	HRUŠKA	BANKOVKA	POMERANČ
16	POMERANČ	TŘEŠNĚ	POMERANČ	HRUŠKA	BANKOVKA	MELOUN
17	HRUŠKA	ŠVESTKA	ŠVESTKA	HRUŠKA	VÍNO	POMERANČ
18	CITRON	?	TŘEŠNĚ	POMERANČ	CITRON	POMERANČ
19	7	MELOUN	?	POMERANČ	BANKOVKA	BANKOVKA
20	POMERANČ	TŘEŠNĚ	POMERANČ	MELOUN	BANKOVKA	BANKOVKA
21	HRUŠKA	HRUŠKA	CITRON	BANKOVKA	MELOUN	BANKOVKA
22	CITRON	7	TŘEŠNĚ	BANKOVKA	CITRON	HRUŠKA
23	7	TŘEŠNĚ	7	BANKOVKA	CITRON	HRUŠKA
24	3 BAR	3 BAR	3 BAR	3 BAR	3 BAR	3 BAR





## Nastavení DIP přepínačů v sadě 1

Sada 1 (dolní – z pohledu do aut.)	
1	Nastavení procent
2	Nastavení procent – viz tab.dole
3	Nastavení procent
4	Přijímání bankovek ZAP. Aktivováno VYP. Deaktivováno
5	Limit hopperů
6	Limit hopperů – viz tab. volba limitu hopperů
7	Konfigurace hopperů Pro vyplácení 20; 20+5 nebo 10; 10+5
8	Konfigurace hopperů – viz tab.na str. 10

**Nastavení přepínačů se smí měnit pouze když je přístroj vypnutý !**

Nová nastavení se aktivují při dalším zapnutí přístroje, kromě změny v nastavení výhernosti.  
Po změně „%“ se musí automat znulovat viz str. 17 (RAM – reset).

### Nastavení % výhernosti

Při změně procent výhernosti přístroje musíte nastavit přepínače 1, 2 a 3 v sadě 1 (dolní-z pohledu do VHP) do požadovaných poloh podle údajů v následující tabulce:

**Po změně „%“ se musí automat znulovat viz str. 17 (RAM – reset)!!!**

%	Přepínač 1	Přepínač 2	Přepínač 3
80	VYP.	VYP.	VYP.
81	ZAP.	VYP.	VYP.
82	VYP.	ZAP.	VYP.
83	ZAP.	ZAP.	VYP.
84	VYP.	VYP.	ZAP.
85	ZAP.	VYP.	ZAP.
86	VYP.	ZAP.	ZAP.
87	ZAP.	ZAP.	ZAP.

### Volba limitu hopperů

#### **Limit hopperu 1 (2€) (REAR) (REA) (ZADNÍ)**

Při nastavení limitu hopperu 1 musíte nastavit přepínače 5 a 6 v sadě 1 (dolní-z pohledu do VHP) do požadovaných poloh podle údajů v následující tabulce:

Přepínač 5	Přepínač 6	Limit (ks)
VYP.	VYP.	100
ZAP.	VYP.	200
VYP.	ZAP.	300
ZAP.	ZAP.	500

#### **Limit hopperu 2 (0,50 €) (FRONT) (FNT) (PŘEDNÍ)**

Limit hopperu 2 je pevně nastaven na 300 ks mincí.

### Konfigurace hopperů

Při nastavení konfigurace hopperů musíte nastavit přepínače 7 a 8 v sadě 1 (dolní z pohledu do VHP) do požadovaných poloh podle údajů v následující tabulce:

Přepínač 7	Hopper 1	Hopper 2
VYP.	2€	1€
ZAP.	2€	0,5 €

Rear = Zadní  
Front = Přední

**Nastavení přepínačů se smí měnit pouze když je přístroj vypnutý !**

Nová nastavení se aktivují při dalším zapnutí přístroje, kromě změny v nastavení % výhernosti (viz str. 8).



## Nastavení DIP-přepínačů v sadě 2

Sada 2 (horní – z pohledu do aut)	
1	Volba limitu výplaty
2	Volba limitu výplaty – viz tab. na str. 10
3	Zadávání a vybírání kreditů klíčem / vhazování a vyplácení mincí / vkládání bankovek
4	Zadávání a vybírání kreditů klíčem / vhazování a vyplácení mincí / vkládání bankovek – viz tab. zadávání kreditů přijímání peněz, dole na této straně
5	Zablokování při chybě <b>ZAP.</b> Po vyhlášení chyby se aut. zablokuje <b>VYP.</b> Po vyhlášení chyby aut. znovu nabíhá
6	Přijímání mincí <b>ZAP.</b> jedna mince, další až po odehrání <b>VYP.</b> více mincí
7	Varovný zvuk při otevření předních dvířek <b>ZAP.</b> (ALARM) <b>VYP.</b> (BEZ ALARMU)
8	<b>TEST</b>

### Volba limitu výplaty

Při nastavení limitu výplaty přístroje musíte nastavit přepínače 1 a 2 v sadě 2 (horní-z pohledu do VHP) do požadovaných poloh podle údajů v následující tabulce:

SWITCH 1 BANK 2	SWITCH 2 BANK 2	LIMIT	SWITCH 1 BANK 2
off	off	0	off
<b>ON</b>	off	€ 50.00	<b>ON</b>
off	<b>ON</b>	€ 250.00	off
<b>ON</b>	<b>ON</b>	COINS and KEY	<b>ON</b>

☛ Při tomto nastavení padají vhozené mince přímo do kasy bez ohledu na nastavené limity a konfigurace hopperů.

Limit výplaty je aktivní, jen když jsou aktivovány mince (DIP-přepínači 3 a 4 v sadě 2).

\* – Je-li celková částka kreditů menší než limit výplaty (byť jen o 1 kredit), proběhne výplata v mincích, jinak je nutné použít klíč.

☒ MINCE a KLÍČ znamená, že jsou k dispozici obě možnosti výplaty bez omezení respektive dle obsahu hopperů.

### Zadávání kreditů a přijímání peněz

Vyplácení kreditů doplň. klíčem je pro všechny varianty nastavení trvalé.

Pro změnu v nastavení použijte přepínače 3 a 4 v sadě 2 (horní z pohledu do VHP)

SWITCH 3 BANK 2	SWITCH 4 BANK 2		SWITCH 3 BANK 2
off	off	KEY IN	off
<b>ON</b>	off		<b>ON</b>
off	<b>ON</b>	KEY IN	off
<b>ON</b>	<b>ON</b>		<b>ON</b>



## Testovací procedury

### Test hry

Při otevření předních dveří se přístroj restartuje a připíše 50 testovacích kreditů pro dolní hru a 50 pro horní hru. V tomto testu je možné normálně hrát, aniž by se měnil stav elektronických i mechanických počítadel.

Navíc se nabízejí následující možnosti:

**KROKOVÁNÍ VÁLČŮ** 1. (4.)válec – držet současně tlačítko **OPRAVA / DO KREDITU** a **DRŽ 1**  
2. (5.)válec – držet současně tlačítko **OPRAVA / DO KREDITU** a **DRŽ 2**  
3. (6.)válec – držet současně tlačítko **OPRAVA / DO KREDITU** a **DRŽ 3**

Pro 4., 5. a 6. válec použijte stejný postup, po přepnutí sázky na 5 + x

**SIMULACE VÝHRY** : podle předchozí pasáže nastavíte požadovanou výherní kombinaci.

„Zastavíte“ válce tlačítky **DRŽ 1** až **3**. Stisknutím tlačítka **START** simulujete příslušnou výhru.

Po skončení testu hry zavřete dveře. Přístroj je pak ve stejném stavu jako před začátkem testu.

### Testovací režim

Když při otevřených předních dveřích přepnete v sadě 2 (horní z pohledu do VHP) spínač 8 (na jehož poloze nezáleží), spustí se testovací režim přístroje.

Stisknutím tlačítka **OPRAVA / DO KREDITU** (dále jen **OPRAVA ...**) můžete cyklicky procházet různé testy.

Požadovaný test se spouští stisknutím tlačítka **START**.

### Test 1 (test žárovek) LAMP TEST

Každá žárovka má vlastní kombinaci napájení.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** se rozsvěcují žárovky v příslušné („vodorovné“) linii od 0 - 15.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** se rozsvítí celý okruh.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3** se rozsvěcují žárovky v příslušné („svislé“) linii od 0 - 15.

Stisknutím tlačítka **0/10 = 0/4 - AUTOSTART** se postupně rozsvěcují celé skupiny žárovek.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ...**

### Test 2 (test mechanických počítadel) METER TEST

Tlačítkem **START** se automaticky spustí 1 pulz na počítadla.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ...**

### Test 3 (test válců) REEL TEST

Po stisknutí tlačítka **START** se válce otočí do výchozí polohy.

DOLNÍ VÁLCE			I	HORNÍ VÁLCE		
CITRON	POMERANČ	ŠVESTKA		CITRON	BANKOVKA	CITRON
POMERANČ	VÍNO	CITRON		CITRON	BANKOVKA	CITRON
MELOUN	TŘEŠNĚ	MELOUN		HRUŠKA	BANKOVKA	CITRON

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1\*** se postupně posunuje válec 1.(4.)\*

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2\*** se postupně posunuje válec 2.(5.)\*

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3\*** se postupně posunuje válec 3.(6.)\*

\* **Podržíte-li s těmito tlačítky ještě 0/10- 0/4AUTOSTART posunete válci napsanými v závorce (x)\*.**

Na matrix displeji se zobrazuje název symbolu a hodnota součtu případných výher, v dolní hře na jedné linii (při sázce 1) verze 300 a verze 750 sázka 2, v horní hře křížem na 5 liniích (při sázce 5+5 kreditů).

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ...**



## **Test 4 (test LED displeje + nastavení) DISPLAY TEST**

Matrix displej trvale svítí, displej BANKA bliká (88888) **po 10 blikání jede od 0 = 9 a pak znova**  
Po stisku tlačítka **OPRAVA ...** máte možnost nastavit **svítivost (jas) bodového displeje** (BRIGHTNESS OPTION) v pěti stupních, tl. **DRŽ 1 (+) 090** a tl. **DRŽ 3 (-) 050**.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ....**

## **Test 5 (test DIL přepínačů) DILSWITCH TEST**

Stav přepnutí DIL přepínačů je zobrazen na bodovém displeji.  
Stav „zapnuto“ ON - 1, opačný stav „vypnuto“ OFF - 0.

Test se ukončuje **dvojím** stisknutím tlačítka **OPRAVA ...** (při **prvním** stisknutí se na bodovém displeji objeví nastavené procento výhernosti **PC xx%**).

**Změny nastavení přepínačů se zaregistrují po vypnutí a opětovném zapnutí přístroje, kromě nastavení výhernosti (%), u této změny je nutno provést RAM-reset viz strana 17 !!!**

## **Test 6 (test spínačů) SWITCHTEST**

Stisknutí každého spínače je indikováno rozsvícením některé žárovky.

<b><u>SPÍNAČ</u></b>	<b><u>ŽÁROVKA</u></b>
Tlačítko	Testovaného tlačítka
Doplňovací klíč	„3. SYMBOL BANKOVKY“
Technický klíč	„1. SYMBOL BANKOVKY“
Přední dveře kasy	„5. VÝHERNÍ LINIE vpravo“

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ....**

## **Test 7 (test vyplácení) PAYOUTTEST**

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** se vyplatí 1 mince z **hopperu 1 FRONT ( 5,-)**

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** se vyplatí 1 mince z **hopperu 2 REAR (20,-)**

**HOP 1:** registruje počet mincí vyplacených z **hopperu 1. FRONT ( 5,-)**

**HOP 2:** registruje počet mincí vyplacených z **hopperu 2. REAR (20,-)**

Když je hopper 1 nebo 2 prázdný, objeví se nápis **„EMPTY“** .

Aby jste si mohli otestovat průchod mince do kasy, můžete:

pro 2€ držet stisknuté tlačítko **0/10- 0/4 - AUTOSTART** a

pro 0,50€ tlačítko **DRŽ 3,**

při tomto mine mince hopper i při aktivních hoppersch.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA ....**



## **Test 8 (test chybových kódů) ERRORCODES**

Poslední chybový kód se zobrazuje na bodovém displeji.

Stisknutím tlačítka **START** se posune hlášení kódu na vyšší (1 – 20), respektive na předchozí.

Když stisknete tlačítko **VYPLÁCENÍ** ..., a přidržíte déle než 3 sekundy, chybové kódy se vymažou.

Chybový kód	Název
11	Chyba 1. válce
12	Chyba 2. válce
13	Chyba 3. válce
14	Chyba 4. válce
15	Chyba 5. válce
16	Chyba 6. válce
21	Chyba mincového kanálu F
22	Chyba mincového kanálu E
23	Chyba mincového kanálu D
24	Chyba mincového kanálu C
25	Chyba mincového kanálu B
31	Chyba hopperu 1
32	Chyba hopperu 2
41	Chyba mechanického počítadla IN
42	Chyba mechanického počítadla OUT
43	Chyba mechanického počítadla REF
44	Chyba mechanického počítadla TOT. CASHBOX
45	Chyba na výstupu TOT. PLAY
51	Chyba bankovky 1 - 5€
52	Chyba bankovky 2 -10€
53	Chyba bankovky 3 -20€
54	Chyba bankovky 4 -50€
55	Chyba bankovky 5 -100€
56	Chyba bankovky 6 - 200€
57	Chyba akceptoru bankovek – více pulzů
58	Chyba akceptoru bankovek – nesprávná kombinace pulzů

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA** ....

## **Test 9 (test zvuku) SOUND TEST**

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** přepínáte zvuky od 0 nahoru do 78.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** přehrajete aktuální zvuk.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3** přepínáte číslo zvuku v opačném pořadí.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA** ....

## **Test 10 (interní parametry) ELECTRONIC METERS**

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** se zvyšuje číslo eln. počítadla od 1 do 103.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3** se snižuje číslo eln. počítadla.

Test se ukončuje stisknutím tlačítka **OPRAVA** ....



## Doplňování

Pokud při vyplácení kreditů nestačí mince, přístroj se zablokuje. Na displeji se rozsvítí hlášení s požadavkem na doplnění „REFILL“. Po otočení doplňovacího klíče vstoupíte do REFILL MODE a můžete doplnit mince. Hoppery mohou být doplněny zvolenými mincemi jen do výše nastaveného limitu, všechny ostatní mince budou přepadávat do kasy.

Druhou možností je vyplatit kredity s použitím menu KEYED OUT.

Na displeji se zobrazuje okamžitá hodnota doplněných mincí.

Registrace na displeji je pouze dočasná a zmizí, jakmile otočíte doplňovací klíč zpět, vložené mince je možné zkontrolovat viz níže nebo v dalším parametru označeném ELEC (popsáno na straně 15 a 16).

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** zobrazíte limit v zadním(REAR) hopperu.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** zobrazíte limit v předním(FRONT) hopperu.

Po otočení klíče zpět pokračuje (při dostatečném doplnění) vyplácení automaticky dále.

Stisknutím tlačítka **START** ... potvrdíte výběr v menu .

Stisknutím tlačítka (**OPRAVA**) listujete v menu.

Toto menu má 3 položky:

**KEY IN / KEY OUT** nebo jen **KEY OUT** (Vklad / výběr nebo jen výběr) **přes doplň. klíč**

**VOLUME CONTROL** (Ovládání hlasitosti)

**SHORT ELECTRONIC METERS** (Krátkodobá eln. počítadla)

## Vklad a výběr přes doplňovací klíč (KEY IN / KEY OUT).

Vklad je možno aktivovat nebo deaktivovat pomocí DIL-přepínačů, viz tabulky na straně **10** nebo níže.

Výběr je aktivován permanentně.

Sada 2 (horní) Přep. 3	Sada 2 (horní) Přep. 4	Na displeji	Funkce aut. pro zadávání kreditů a mincí
VYP	VYP	KEY IN KEY OUT	Klíč IN-OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokud je aktivován přep. 4 v sadě 1
ZAP	VYP	KEY OUT	Klíč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokud je aktivován přep. 4 v sadě 1
VYP	ZAP	KEY IN KEY OUT	Klíč IN-OUT
ZAP	ZAP	KEY OUT	Klíč OUT/mince IN-OUT/bankovky IN* *pokud je aktivován přep. 4 v sadě 1

### VKLAD

Na displeji se zobrazí hodnota vkladu (při vstupu = 0).

Hodnota vkladu může být aktivována následujícími tlačítky.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** přidáte k hodnotě vkladu 1.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** přidáte k hodnotě vkladu 10.

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3** přidáte k hodnotě vkladu 100.

Podržením (na déle než 3 sekundy) tlačítka **VYPLACENÍ** ... vynulujete špatné zadání vkladu, pokud např. zadáte vyšší částku než je požadována.

Stisknutím tlačítka **START** potvrdíte zadávanou částku, která se převede na displeji na místo pro KREDITY.

Z menu vystoupíte otočením doplňovacího klíče zpět.

### VYPLÁCENÍ

Při stisknutí tlačítka **VYPLACENÍ** ... na 3 sekundy a déle se vynulují kredity.

Při uvolnění tlačítka **VYPLACENÍ** ... dříve než za 3 sekundy se nic nestane.



## **Ovládání hlasitosti (VOLUME CONTROL)**

Stisknutím tlačítka **DRŽ 3** se hlasitost zvyšuje ( do 13).

Stisknutím tlačítka **DRŽ 1** se hlasitost snižuje ( do 03).

Stisknutím tlačítka **DRŽ 2** SE hlasitost přehraje

Pořadí elektronických počítadel je zřejmé z tabulky na straně 17 a je u krátko i dlouhodobých počítadel stejné.

Z menu vystoupíte otočením doplňovacího klíče zpět.

## **Krátkodobá eln. počítadla (SHORT TERM METERS)**

Stisknutím tlačítka **START** ... se zvyšuje číslo kontrolovaného parametru (od 001 do 032), tl. **SÁZKA** snižuje.

V tomto menu není možné vynulovat krátkodobá eln. počítadla (viz Používání technického klíče).

Z menu vystoupíte otočením doplňovacího klíče zpět.

## **Výstraha !!!**

**Při odpojování kteréhokoli konektoru nebo výměně komponentu připojeného k elektronice či napájení musí být přístroj vypnut !!! V opačném případě dojde k trvalému poškození elektroniky automatu a s tím spojených záruk !!!**



## Používání technického klíče

Do menu vstoupíte po otočení technického klíče.

Toto menu má 2 položky.

Stisknutím tlačítka (**oprava do kreditů**) můžete přejít na další položku a vybírat mezi:

- 1) **EMPTY HOPPER** - vyprázdnění hopperů
- 2) **ELECTRONIC METERS** - účetnictví

Zobrazený parametr menu potvrdíte stisknutím tlačítka **START** ... .

Tlačítkama (**START**) V PŘED a (**SÁZKA**) ZPĚT přepínáte mezi oběma parametry nabídky.

Tlačítkama (**Drž 1**) short (**Drž 2**) long když tlačítko svítí je aktivní když bliká neaktivní

Z menu vystoupíte otočením technického klíče zpět.

## Vyprázdnění hopperů (EMPTY HOPPER) a jejich vyjmutí z VHP

***Pro aktivaci tohoto parametru je nutné ještě otevřít vnější dvířka od kasy !***

Stiskem tlačítka **Drž 1** lze vyplatit 1 minci z předního hopperu.

Stiskem tlačítka **Drž 2** lze vyplatit 1 minci ze zadního hopperu.

Podržíte-li příslušné tlačítko je jím možné vyprázdnit celý hopper.

**Stisknutím tlačítka DRŽ 3 zobrazíte zůstatek v hopperech. (BALANCE 1)**

**Stisknutím tlačítka (0/4) (0/10) zobrazíte zůstatek v hopperech. (BALANCE 2)**

Z menu vystoupíte otočením technického klíče zpět

**Vyjmutí hopperů z VHP je možné po vypnutí automatu a otevření předních dveří na levé straně sady hopperů povytáhněte nahoru zajišťovací trn a sadu vysuňte z přístroje.**

**Vrácení sady zpět proveďte zpětným postupem.**

## Krátkodobá a dlouhodobá eln. počítadla (SHORT/LONG TERM METERS)

Číslo parametru se zvyšuje (od 001 do 032) stisknutím tlačítka **START** ..., stiskem tl. **SÁZKA** se snižuje.

Stisknutím tlačítka **DO BANKY** se přepíná mezi krátkodobými [**SHORT**] a dlouhodobými [**LONG**] počítadly.

Přidržením stisknutého tlačítka **VYPLACENÍ** ..., na déle než 3 sekundy, můžete vynulovat pouze krátkodobá počítadla.

Dlouhodobá počítadla mohou být vynulována jedině resetem RAM-paměti (viz str. 17).

Pořadí krátkodobých a dlouhodobých počítadel jsou stejná, jejich pořadí je popsáno na následující straně.

Stiskem tlačítka **VÝHRA** ... vstoupíte zpět do menu technického klíče.

Menu se zavírá otočením tech. klíče zpět.





## Pořadí elektronických počítadel:

1	Total IN
2	Total OUT
3	Total REFILL
4	Total amount HOPPER 1
5	Total amount HOPPER 2
6	Total CASHBOX
7	Total EMPTY
8	Total COINS + NOTES IN
9	Number € 0.10 IN
10	Number € 0.20 IN
11	Number € 0.50 IN
12	Number € 1.00 IN
13	Number € 2.00 IN
14	Number of banknote € 5.00 IN
15	Number of banknote € 10.00 IN
16	Number of banknote € 20.00 IN
17	Number of banknote € 50.00 IN
18	Number of banknote € 100.00 IN
19	Number of banknote € 200.00 IN
20	Total KEY IN
21	Total COINS OUT
22	Number € 0.50 OUT
23	Number € 1.00 OUT
24	Number € 2.00 OUT
25	Total KEY OUT
26	Number € 0.50 REFILL
27	Number € 1.00 REFILL
28	Number € 2.00 REFILL
29	Number € 0.50 emptied
30	Number € 1.00 emptied
31	Number € 2.00 emptied
32	Total Play

## Postup při výměně programu nebo po RAM-resetu

Podle návodu na str. 16 vyprázdněte hoppers, (případně opište elektronické parametry). Vypněte automat, proveďte výměnu programu a přepněte DIP přepínače na požadované nastavení automatu za použití tabulek na stranách 8 až 10. Na přístroji se po zapnutí automaticky provede RAM-reset, který je doprovázen zvukovým signálem. Automat po té opět akusticky upozorní na prázdné hoppers, které je nutné, v doplňovacím režimu, dle nastavených limitů naplnit \* „přes akceptor“. Jestliže nechcete „pohybovat“ mechanickými ani eln. počítadly je možné doplnit hoppers v testu vyplácení (test 7), kde vhazované mince jsou registrovány jako aktuální náplň hopperů, ale nejsou registrovány žádným mechanickým počítadlem ani v elektronice jako „doplněno“ ( viz parametry 3, 25, 26 a 27).

\* Pokud nepoužíváte mince v hoppersch, stačí po resetu otočit doplňovacím klíčem a potvrdit tak stav VHP pro další provoz.

## RAM-reset

Vymazání obsahu RAM-paměti je možné pouze při otevření předních dveří, když automat aktivuje režim testové hry. **Podržte tlačítko mikropřepínače , který je umístěn na procesorové kartě vlevo dole (z pohledu**



do VHP) poblíž dvou LED diod, po dobu než se ozve zvukový signál. Veškeré úkony týkající se obsluhy tohoto „zákroku“ najdete v předchozím odstavci.

## **Čištění akceptoru bankovek NV 10**

Vypněte automat a otevřete přední dveře přístroje.

Na pravé straně akceptoru odpojte konektor.

Na vrchní straně akceptoru vpředu u vstupu pro bankovky nahmatejte tlačítko, které zároveň přitahuje k sobě a stlačíte, tím se uvolní aretace horního úchyty.

Akceptor se bude vyklápět směrem dolů, asi v úhlu 25° začněte akceptor v přední části nadzvedávat nahoru čímž ho uvolníte i z dolního závěsu.

Stlačíte-li proti sobě dvě červená tlačítka na bocích akceptoru a zatáhnete za spodní díl akceptoru, rozdělí se na dvě části, které snadno vyčistíte nejlépe vodou s kapkou odmašťovače (Jar apod.).

**ZKONTROLUJTE ZDA JE NA AKCEPTORU BANKOVEK ZAPNUT SPECIELNÍ (BINÁRNÍ) REŽIM KOMUNIKACE, PŘEPÍNAČE MUSÍ BÝT V POLOZE: 1 a 2 OFF, 3 a 4 ON ! ( \_ \_ - - )**

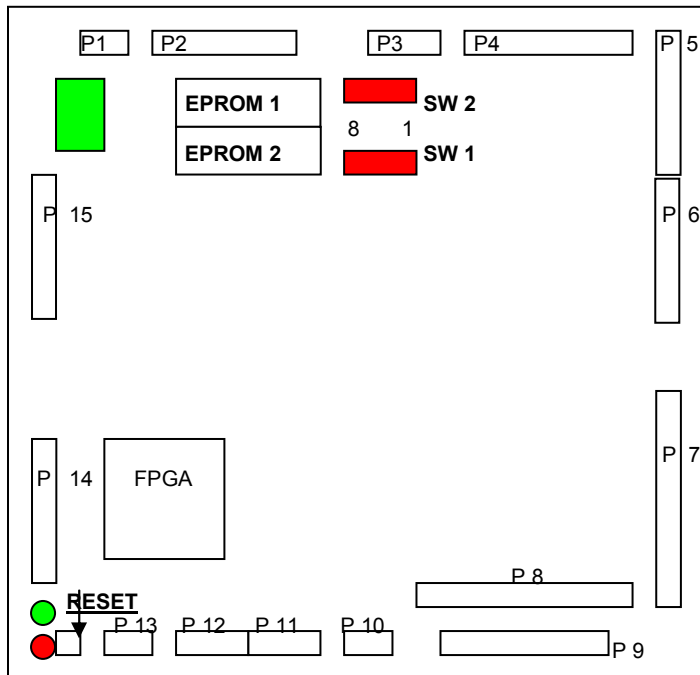
Po opětovném sklapnutí obou částí k sobě vraťte zpět konektor jehož tvar vás navede ke správnému připojení. Potom nasadte akceptor v úhlu asi 30° na dolní úchyt a mírným tlakem na přední část směrem dolů ho zvedejte do vodorovné polohy až ucítíte, že aretační tlačítko zaskočilo.

Přezkoušejte upevnění akceptoru jeho mírným zapáčením nahoru a dolu.

Po zapnutí VHP vyzkoušejte, např. v testu 2 PŘIJÍMÁNÍ BANKOVEK - NOTES funkci akceptoru.

V případě, že akceptor správně nefunguje dostavte se s ním do autorizovaného servisu na opravu.

---



## Super Club II 750/300 (CZ)

**Nastavení přepínačů se smí měnit pouze když je přístroj vypnutý !**

### Nastavení výhernosti (Banka 1)

ON - ZAPNUTO, OFF - VYPNUTO

%	Switch 1	Switch 2	Switch 3
80	OFF	OFF	OFF
81	ON	OFF	OFF
82	OFF	ON	OFF
83	ON	ON	OFF
84	OFF	OFF	ON
85	ON	OFF	ON
86	OFF	ON	ON
87	ON	ON	ON

Banka 1 (dolní v pohledu do VHP)		Banka 2 (horní v pohledu do VHP)	
1	Nastavení výhernosti	1	Limit výplaty
2	Nastavení výhernosti	2	Limit výplaty
3	Nastavení výhernosti	3	Zadávání a vybírání kreditů klíčem/ vhazování a vyplácení mincí/ vkládání * bankovek
4	Akceptor bankovek ON aktivován ☉ OFF deaktivován	4	Zadávání a vybírání kreditů klíčem/ vhazování a vyplácení mincí/ vkládání * bankovek
5	Limit hopperu	5	Zablokování při chybě: ON VHP se po vyhlášení chyby zablokuje OFF po chybě se VHP restartuje
6	Limit hopperu	6	Přijímání mincí ON jedna mince (další po jejím odehrání) OFF více mincí
7	Konfigurace hopperů	7	Varovný zvuk při otevření předních dveří ON (ALARM) OFF (BEZ ALARMU)
8	Konfigurace hopperů	8	NEPOUŽIT

**Po změně je nutný  
RAM-reset !!!**

### Nastavení limitu hopperu (Banka 1)

Switch 5	Switch 6	Limit
OFF	OFF	100
ON	OFF	200
OFF	ON	300
ON	ON	500

### Konfigurace hopperů (Banka 1)

Switch 7	Hopper 1	Hopper 2
OFF	2€	1€
ON	2€	0.50€

### Limity výplaty klíčem (Banka 2)

Switch 1	Switch 2	Limit
OFF	OFF	0 (jen klíč) mince přímo do kasy
ON	OFF	50€
OFF	ON	250€
ON	ON	mince i klíč

### \* Klíč / mince + bankovky (Banka 2)

Switch 3	Switch 4	Zadávání / vyplácení kreditů
OFF	OFF	Klíč IN / OUT mince + bankovky☉
ON	OFF	Klíč OUT mince + bankovky☉
OFF	ON	Klíč IN / OUT
ON	ON	Klíč OUT mince + bankovky☉